

താഴെയുള്ളതെല്ലാം ഒരു വെബ് ബ്രൗസറിൽ തന്നെ ചെയ്യാവുന്നതാണ്. ടെർമിനലോ, Node-ഓ, npm-ഓ, ക്രെഡിറ്റ് കാർഡോ ആവശ്യമില്ല. ആദ്യ തവണ ചെയ്യുമ്പോൾ ഏകദേശം 15 മിനിറ്റ് സമയം കണക്കാക്കുക.

ഭാഗം 1 — Firebase പ്രോജക്റ്റ് സൃഷ്ടിക്കുക

1. പ്രോജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കുക

<https://console.firebase.google.com> എന്ന വിലാസത്തിൽ പോയി ഏതെങ്കിലും Google അക്കൗണ്ട് ഉപയോഗിച്ച് സൈൻ ഇൻ ചെയ്യുക.

- **Add project** → ഒരു പേര് നൽകുക (ഉദാ: **sargam-fest**) → **Continue**
- Google Analytics: ഓഫ് ചെയ്യുക. ഇത് ആവശ്യമില്ല, കൂടാതെ ഒരു അധിക സ്ക്രപ്പ് കൂട്ടുകയും ചെയ്യും.
- **Create project** → ഏകദേശം 30 സെക്കൻഡ് കാത്തിരിക്കുക → **Continue**

നിങ്ങൾ എപ്പോഴും ഫ്രീ **Spark** പ്ലാനിൽ തന്നെ ഇടാം. എപ്പോഴെങ്കിലും Firebase നിങ്ങളോട് **Blaze**-ലേക്ക് അപഗ്രേഡ് ചെയ്യാൻ ആവശ്യപ്പെട്ടാൽ, നിങ്ങൾ അബദ്ധത്തിൽ Cloud Functions-ലോ Storage-ലോ എത്തിപ്പെട്ടിട്ടുണ്ട് എന്നാണ് അർത്ഥം — ഇവ രണ്ടും ഇവിടെ ഉപയോഗിക്കുന്നില്ല. തിരിച്ച് പോകുക.

2. Firestore ഓൺ ചെയ്യുക

- ഇടതുവശത്തെ സൈഡ്ബാറിൽ → **Databases and Storage** → **Firestore** → **Create database**
- Edition: **Standard**
- Location: നിങ്ങൾക്ക് ഏറ്റവും അടുത്തുള്ളത് തിരഞ്ഞെടുക്കുക (ഇന്ത്യക്ക് **asia-south1**, യൂറോപ്പിന് **europa-west1**). ഇത് പിന്നീട് മാറ്റാൻ കഴിയില്ല.
- **Production mode**-ൽ ഇടങ്ങുക. Rules ഏതായാലും സ്ക്രപ്പ് 5-ൽ മാറ്റിവയ്ക്കും.
- **Enable**

3. Authentication ഓൺ ചെയ്യുക

- ഇടതുവശത്തെ സൈഡ്ബാറിൽ → **Security** → **Authentication** → **Get started**
- **Email/Password** → **Enable** ടോഗിൾ ചെയ്യുക → **Save**

"Email link (passwordless)" ഓഫ് ആയി തന്നെ വിടുക. ഈ ആപ്പിൽ ആർക്കും യഥാർത്ഥ ഇമെയിൽ വിലാസം ഉണ്ടാവില്ല — അക്കൗണ്ടുകൾ **judge-3@festlogin.local** പോലുള്ള ഇന്റേണൽ വിലാസങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്നു, ഇവയിലേക്ക് ഒരിക്കലും മെയിൽ വരില്ല.

4. നിങ്ങളുടെ config, config.js-ലേക്ക് കോപ്പി ചെയ്യുക

- ഇടതുവശത്തെ സൈഡ്ബാറിൽ **Project Overview** ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക, എന്നിട്ട് പ്രോജക്റ്റിന്റെ പേരിന് താഴെയുള്ള **+ Add app** ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- വെബ് ഐക്കൺ **</>** തിരഞ്ഞെടുക്കുക
- App nickname: എന്തും ആകാം. "Also set up Firebase Hosting" ടിക്ക് ചെയ്യാതെ വിടുക — Part 2-ൽ വേറെ സ്ഥലത്താണ് നിങ്ങൾ ഡിപ്ലോയ് ചെയ്യുന്നത് → **Register app**
- ഇപ്പോൾ **const firebaseConfig = { ... }** എന്നടങ്ങുന്ന ഒരു കോഡ് ബ്ലോക്ക് കാണാം
- ഈ ആറ് വാല്യുകൾ ഈ ഫോൾഡറിലെ **config.js**-ലേക്ക് കോപ്പി ചെയ്യുക, ഓരോ **PASTE_...** പ്ലേസ്ഹോൾഡറും മാറ്റി.

നേരത്തെ ഒരു ആപ്പ് രജിസ്റ്റർ ചെയ്തിട്ടുണ്ടോ, വാല്യുകൾ വീണ്ടും വേണോ? ഇടതുവശത്തെ സൈഡ്ബാറിൽ **Settings** → **Project settings** → താഴേക്ക് സ്ക്രോൾ ചെയ്ത് **Your apps** → **SDK setup and configuration** → **Config**.

ഫയൽ സേവ് ചെയ്യുക. നിങ്ങൾ എഡിറ്റ് ചെയ്യേണ്ട ഒരേയൊരു ഫയൽ ഇതാണ്.

ഈ വാല്യുകൾ പബ്ലിക് ആണ്. ആർക്കും നിങ്ങളുടെ പേജിന്റെ സോഴ്സ് നോക്കി ഇവ വായിക്കാം, അതിൽ കഴുപ്പുമില്ല — ഇവ നിങ്ങളുടെ പ്രോജക്റ്റിനെ തിരിച്ചറിയാൻ മാത്രമേ ഉപകരിയൂ, ആക്സസ് നൽകില്ല. എല്ലാ ആക്സസ് കൺട്രോളും അടുത്ത സ്റ്റേപ്പിൽ പേസ്റ്റ് ചെയ്യുന്ന rules-ലാണ്.

5. Security rules പേസ്റ്റ് ചെയ്യുക

ഈ സ്റ്റേപ്പാണ് ആപ്പിനെ സുരക്ഷിതമാക്കുന്നത്. ഇത് ഒഴിവാക്കരുത്.

- **Firestore → Rules** ടാബ്
- എഡിറ്ററിലുള്ളതെല്ലാം ഡിലിറ്റ് ചെയ്യുക
- ഈ ഫോൾഡറിലെ **firestore.rules** തുറന്ന്, മുഴുവൻ ഫയലും കോപ്പി ചെയ്ത്, അതിൽ പേസ്റ്റ് ചെയ്യുക
- **Publish**

6. ഡാറ്റാബേസ് ഇൻഡെക്സുകൾ ചേർക്കുക

ചുരുക്കത്തിൽ: ഈ സ്റ്റേപ്പ് മുഴുവനായി ഒഴിവാക്കാം. ആപ്പ് ഇല്ലാത്ത ഒരു ഇൻഡെക്സ് ആവശ്യമുള്ള ഒരു ക്വറി റൺ ചെയ്യുമ്പോൾ, Firestore അത് നിരസിക്കുകയും, ആ എറർ ഒറ്റ ക്ലിക്ക്‌യിൽ കൃത്യമായ ഇൻഡെക്സ് ഉണ്ടാക്കുന്ന ഒരു ലിങ്ക് കാണിക്കുകയും ചെയ്യും. ഈ ടേബിളുകൾ കൈകൊണ്ട് ടൈപ്പ് ചെയ്യുന്നതിനേക്കാൾ, ലിങ്ക് വരുമ്പോൾ അത് ഫോളോ ചെയ്യുന്നതാണ് വേഗതയേറിയതും തെറ്റ് വരാൻ സാധ്യത കുറഞ്ഞതും, കൂടാതെ ആവശ്യമില്ലാത്ത ഒരു ഇൻഡെക്സും ഇത് ഉണ്ടാക്കില്ല.

ഫെസ്റ്റിന് നട്ടവിൽ ഒരു എറർ വരുത് എന്ന് നിർബന്ധമുണ്ടെങ്കിൽ മാത്രം ഇവ മുൻകൂട്ടി ഉണ്ടാക്കുക.

- **Firestore → Indexes** ടാബ് → **Create index**
- ഒരു ഇൻഡെക്സ് ടൈപ്പ് തിരഞ്ഞെടുക്കാൻ ചോദിച്ചാൽ, **Structured** തിരഞ്ഞെടുക്കുക. (Vector indexes AI embedding similarity search-ന വേണ്ടിയുള്ളതാണ്, ഇവിടെ ഉപയോഗിക്കുന്നില്ല.)
- എല്ലാറ്റിനും Query scope **Collection** ആണ്.

Collection ID	ഫീൽഡുകൾ, എല്ലാം Ascending	എതിന് വേണ്ടി
registrations	eventId , houseId	രജിസ്ട്രേഷൻ — എപ്പോഴും വേണം
scores	eventId , judgeUid	ജഡ്ജിംഗ് — എപ്പോഴും വേണം
substitutions	houseId , registrationId , status	Substitutions ഓണാക്കിയാൽ മാത്രം
eventMaterials	houseId , registrationId	Event material ഓണാക്കിയാൽ മാത്രം

ഓരോന്നും ബിൽഡ് ചെയ്യാൻ ഒന്നോ രണ്ടോ മിനിറ്റ് എടുക്കും.

ഭാഗം 2 — ആപ്പ് ഓൺലൈനിൽ ഇടുക

ഏതെങ്കിലും ഒന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക. മൂന്നാം ഫ്രീ ആണ്, കാർഡ് ആവശ്യമില്ല.

ഓപ്ഷൻ A — Netlify Drop (ഏറ്റവും വേഗതയേറിയത്, ഏകദേശം 60 സെക്കൻഡ്)

1. <https://app.netlify.com/drop> എന്ന വിലാസത്തിൽ പോകുക
2. ഈ ഫോൾഡർ മുഴുവനായി പേജിലേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്യുക
3. ഉടനെ ഒരു ലൈവ് URL ലഭിക്കും

പിന്നീട് അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്യാൻ, ഫോൾഡർ വീണ്ടും ഡ്രാഗ് ചെയ്യുക. ഒരേ URL തന്നെ നിലനിർത്തി ഒരു കസ്റ്റം പേര് സെറ്റ് ചെയ്യണമെങ്കിൽ ഒരു ഫ്രീ അക്കൗണ്ട് ഉണ്ടാക്കുക.

ഓപ്ഷൻ B — GitHub Pages

1. ഒരു ഫ്രീ GitHub അക്കൗണ്ടും ഒരു പുതിയ **public** റെപ്പോസിറ്ററിയും ഉണ്ടാക്കുക
2. **Add file → Upload files**
3. **ശ്രദ്ധിക്കുക:** നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ പ്രോജക്ട് ഫോൾഡർ തുറന്ന്, അതിനുള്ളിലുള്ളതെല്ലാം — **index.html** , **config.js** , **css** , **js** ഫോൾഡറുകൾ എന്നിവ — തിരഞ്ഞെടുത്ത് അവ ഡ്രാഗ് ചെയ്യുക. പുറത്തെ ഫോൾഡർ അതേപടി ഡ്രാഗ് ചെയ്യരുത്.
4. **Commit**
5. **Settings → Pages → Source:** **Deploy from a branch** → Branch: **main** , folder **/ (root)** → **Save**
6. ഒരു മിനിറ്റ് കാത്തിരിക്കുക; ആ പേജിന്റെ മുകളിൽ നിങ്ങളുടെ URL കാണിക്കും

404 എറർ വരുന്നുണ്ടോ? നിങ്ങളുടെ റെപ്പോസിറ്ററി പേജ് തുറക്കുക. ഫയൽ ലിസ്റ്റിൽ നേരിട്ട് **index.html** കാണണം. പകരം ആദ്യം ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കയറേണ്ട ഒരു ഫോൾഡർ മാത്രമാണ് കാണുന്നതെങ്കിൽ, അതാണ് പ്രശ്നം — ഫയലുകൾ ഒരു ലെവൽ കൂടുതൽ ആഴത്തിൽ പോയി. അവ ഡിലിറ്റ് ചെയ്ത്, സ്റ്റേപ്പ് 3 കൃത്യമായി

പിന്തുടർന്ന് വീണ്ടും അപ്ലോഡ് ചെയ്യുക.

ഓപ്ഷൻ C — Cloudflare Pages

- 1. <https://pages.cloudflare.com> → **Create a project** → **Direct Upload**
- 2. ഫോൾഡർ ഡ്രാഗ് ചെയ്യുക → **Deploy**

ആദ്യം സ്വന്തം കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ടെസ്റ്റ് ചെയ്യൽ

`index.html` ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് തുറക്കുന്നത് ജോലി ചെയ്തില്ല —
ബ്രൗസറുകൾ `file://` -ൽ നിന്ന് ലോഡ് ചെയ്യുന്ന ES modules ബ്ലോക്ക് ചെയ്യും.
മുകളിലുള്ള മൂന്ന് ഓപ്ഷനുകളിൽ ഏതെങ്കിലും ഉപയോഗിക്കുക, അല്ലെങ്കിൽ Python
ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്തിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, ഈ ഫോൾഡറിൽ `python3 -m http.server` റൺ
ചെയ്ത് <http://localhost:8000> തുറക്കുക.

ഭാഗം 3 — ആദ്യ റൺ

- 1. നിങ്ങളുടെ ലൈവ് URL തുറക്കുക. അത് **Set up your fest**-ലേക്ക്
റീഡയറക്ട് ചെയ്യും.
- 2. ഫെസ്റ്റിന്റെ പേര് നൽകുക, ഫെസ്റ്റ് നടക്കുന്ന **ടൈംസോൺ** തിരഞ്ഞെടുക്കുക
(നിങ്ങളുടെ ഡിവൈസിന്റേത് നിർദ്ദേശിക്കപ്പെട്ടും, പക്ഷേ ഫെസ്റ്റ് വേറെ
സ്ഥലത്താണെങ്കിൽ അത് മാറ്റുക — daylight saving ഓട്ടോമാറ്റിക്കായി
കൈകാര്യം ചെയ്യപ്പെടും), ഒരു Admin പാസ്‌വേഡ് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
- 3. വേറൊരു **delete-everything password** സെറ്റ് ചെയ്യുക. ഇത് Danger
Zone-നെ സംരക്ഷിക്കുന്നു. ഇത് എന്താണ് ചെയ്യുന്നത് എന്ന് വ്യക്തമായി
മനസ്സിലാക്കുക: ആരും ശ്രദ്ധിക്കാതെ ഇരിക്കുന്ന ഒരു മെഷീനെയും ഒരു
misclick-നെയും ഇത് തടയും. പക്ഷേ, Admin ആയി സൈൻ ഇൻ ചെയ്തിട്ടുള്ള,
സ്വന്തം ബ്രൗസറിൽ റൺ ചെയ്യുന്ന ഒരു ചെക്ക് മറികടക്കാൻ ഉറച്ച ഒരാളെ ഇത്
തടയില്ല.
- 4. പാസ്‌വേഡുകൾ 3 മുതൽ 8 വരെ അക്ഷരങ്ങളാണ്. **Admin പാസ്‌വേഡ്** എഴുതി
വയ്ക്കുക — "forgot password" ഇമെയിൽ ഒന്നും ഇല്ല.

ചെറിയ പാസ്‌വേഡുകളെക്കുറിച്ച് ഒരു കുറിപ്പ്: Firebase-ന് കുറഞ്ഞത് 6
അക്ഷരങ്ങൾ വേണം, അതിനാൽ ആപ്പ് പിന്നിൽ ഒരു സ്ഥിരമായ suffix ചേർക്കുന്നു.
3 അക്ഷരമുള്ള ഒരു പാസ്‌വേഡ് ശരിക്കും എളുപ്പത്തിൽ ഊഹിക്കാവുന്നതാണ്,
ഒരു House Manager അക്കൗണ്ടിന് ഇത് അർത്ഥമാക്കുന്നത് ആർക്കും ആ house
ആയി എൻട്രികൾ രജിസ്റ്റർ ചെയ്യാനോ പിൻവലിക്കാനോ കഴിയും എന്നാണ്.
കുറഞ്ഞത് Admin അക്കൗണ്ടിനെങ്കിലും കൂടുതൽ നീളമുള്ള ഒന്ന് ഉപയോഗിക്കുക.

ഇപ്പോൾ നിങ്ങൾ Admin ആയി സൈൻ ഇൻ ചെയ്തിരിക്കുന്നു.

ശുപാർശ ചെയ്യുന്ന കോൺഫിഗറേഷൻ ക്രമം

ഈ ക്രമത്തിൽ തന്നെ ചെയ്യുക — പിന്നീടുള്ള സ്ക്രീനുകൾ മുൻപത്തേതിനെ
ആശ്രയിച്ചാണ്.

#	സ്ക്രീൻ	എന്ത് ചെയ്യണം
1	Settings → Fest details	ഗ്രേഡുകൾ, max judge score, രജിസ്ട്രേഷൻ വിൻഡോ. "House" എന്നത് Team അല്ലെങ്കിൽ Zone ആയി പേര് മാറ്റാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നെങ്കിൽ ഇവിടെ ചെയ്യാം, പക്ഷേ അത് എക്സ്ട്രാകളും ഇവിടെയാണ്
2	Settings → Categories	Sub-Junior, Junior, Senior തുടങ്ങിയവ. കാറ്റഗറികൾ ഓട്ടോമാറ്റിക്കായി അസൈൻ ചെയ്യണമെങ്കിൽ, ഓരോന്നിന്റെയും ക്ലാസ് റേഞ്ച് അല്ലെങ്കിൽ ജനനത്തീയതി റേഞ്ച് ഇവിടെ സെറ്റ് ചെയ്യുക
3	Settings → Points & grades	നാല് ഇവന്റ് ക്ലാസുകൾക്കും ഓരോ റാങ്ക് ലാഡർ, കൂടാതെ പൊതുവായ ഗ്രേഡ് പോയിന്റുകൾ
4	Settings → Participant limits	ഒരു പങ്കാളിക്ക് എത്ര ഇവന്റുകളിൽ പങ്കെടുക്കാം എന്നതിന്റെ പരിധി. ഓപ്ഷണലായി ഓരോ കാറ്റഗറിക്കും വേറെ വേറെ — ഒരു പങ്കാളിയെ എപ്പോഴും അവരവരുടെ സ്വന്തം കാറ്റഗറിക്കെതിരെയെന്ന് അളക്കുന്നത്
5	Settings → Entry constraints	ഓപ്ഷണൽ. നിങ്ങൾ കൈകൊണ്ട് തിരഞ്ഞെടുക്കുന്ന ഒരു സെറ്റ് ഇവന്റുകളിൽ "പരമാവധി N എണ്ണം" — ഒരു cap-നും ഇത് പ്രകടിപ്പിക്കാൻ കഴിയില്ല
6	Settings → Leaderboard	Student Talent ബോർഡിലേക്ക് ഏത് പോയിന്റ് പൂജകൾ കാൺ ചെയ്യും, കൂടാതെ ഏതെങ്കിലും അധിക പോളുള്ള ബോർഡുകൾ
7	Accounts	Houses, Judges, Co-Admins, Stage Managers എന്നിവ ഉണ്ടാക്കുക. ഓരോരുത്തർക്കും നിങ്ങൾ നേരിട്ട് കൈമാറുന്ന ഒരു പാസ്‌വേഡ് ലഭിക്കും. Houses-ന് ഒരു chest number റേഞ്ച് (Blue 100-199) സ്വന്തമാക്കാം, അതിനാൽ ഒരു chest number ഏത് house ആണെന്ന് കാണിക്കും

8	Events	മത്സര ഇനങ്ങൾ ചേർക്കുക, അല്ലെങ്കിൽ CSV ഇംപോർട്ട് ചെയ്യുക
9	Participants	വിദ്യാർത്ഥികളെ ചേർക്കുക, അല്ലെങ്കിൽ CSV ഇംപോർട്ട് ചെയ്യുക
10	Schedule	വേദികളും സമയങ്ങളും, കൂടാതെ ഒരു നിശ്ചിത ദിവസത്തും സമയത്തും ഒരു വേദിയിലേക്ക് ഒരു Stage Manager-നെ അസൈൻ ചെയ്യുന്നതും ഇവിടെയാണ് — ഒരു അക്കൗണ്ടിന് ഒന്നിലധികം അസൈൻമെന്റുകൾ കൈവശം വയ്ക്കാം, ഓവർലാപ്പ് ചെയ്യുന്ന രണ്ട് അസൈൻമെന്റുകൾ സ്പിൽ നിരസിക്കും. തയ്യാറാകുന്നത് വരെ "visible to public" ഓഫ് ആയി വയ്ക്കുക
11	—	House Managers-ന് അവരുടെ പാസ്‌വേഡുകൾ നൽകുക; രജിസ്ട്രേഷൻ ഓപ്പൺ ആണ്

ആദ്യ ഫെസ്റ്റിന് ഒപ്ഷണൽ ഫീച്ചറുകൾ ഓഫ് ആയി തന്നെ വിടുക. ഇവയോരോന്നും README-ൽ ലിസ്റ്റ് ചെയ്തിട്ടുണ്ട്, ഓരോന്നും പിന്നീട് ഒരു single switch ആയി ഓണാക്കാവുന്നതാണ് — ഫെസ്റ്റിന്റെ ഇടയിൽ ഒന്ന് ഓണാക്കുന്നത് നടന്നു കഴിഞ്ഞ ഒന്നിനെയും മാറ്റില്ല.

ഭാഗം 4 — ഫെസ്റ്റ് നടത്തൽ

ഫെസ്റ്റിന് മുൻപ്

- House Managers ലോഗിൻ ചെയ്ത് അവരുടെ പങ്കാളികളെ ഇവന്റുകൾക്കായി രജിസ്റ്റർ ചെയ്യുന്നു.
- Maximum caps രജിസ്ട്രേഷൻ പൂർണ്ണമായി തടയും, cap ഏതെന്ന് പറയുന്ന ഒരു മെസ്സേജോടെ. Minimums ഒരിക്കലും തടയില്ല — ഡെഡ്‌ലൈൻ കഴിഞ്ഞ് ആരൊക്കെ കുറവുണ്ട് എന്ന് കണ്ടെത്താൻ **Downloads → Compliance report** റണ്ട് ചെയ്യുക.
- Admin അല്ലെങ്കിൽ Co-Admin, വൈകി വരുന്നവർക്കായി നേരിട്ടും എൻ‌ട്രികൾ ചേർക്കാം.

ദിവസത്തിൽ

- Registrations → ഇവന്റ് തിരഞ്ഞെടുക്കുക → Assign code letters.**
ഇത് എൻ‌ട്രികൾ ഷഫിൾ ചെയ്ത് ഓരോന്നിനും ഒരു letter നൽകുന്നു. ആ ഇവന്റിന്റെ രജിസ്ട്രേഷൻ ഉറപ്പിച്ച ശേഷം മാത്രം ഇത് ചെയ്യുക — letters അസൈൻ ചെയ്യുന്നത് House Managers-ന് withdraw ചെയ്യാനുള്ള ഓപ്ഷൻ ലോക്ക് ചെയ്യും.

ഒരു **Stage Manager** അക്കൗണ്ടിനും ഇത് സ്വന്തം പാനലിൽ നിന്ന് ചെയ്യാം, കൂടെ ഓരോ എൻ‌ട്രിയും സ്റ്റേജിൽ വരുമ്പോൾ ടിക്ക് ചെയ്യാം, അതിനാൽ ആരെയും രണ്ട് തവണ വിളിക്കാതിരിക്കാൻ. ആ ടിക്ക് ഒരു റണ്ണിംഗ്-ഓർഡർ സഹായി മാത്രമാണ് — ഇത് ഒരു absence അല്ല, ഇത് വേറെ സ്റ്റോർ ചെയ്യപ്പെടുന്നു, അതിനാൽ ഇത് ഒരിക്കലും absence ആയി തെറ്റിദ്ധരിക്കപ്പെടില്ല. ഒരു judge-ഓ Admin-ഓ മാത്രമേ ആരെങ്കിലും Absent ആയി മാർക്ക് ചെയ്യൂ, അതാണ് പോയിന്റുകൾ മാറ്റുന്നത്.

- Registrations → ഇവന്റിനായി Assign judges.**

3. Judges അവരുടെ ഫോണിൽ ലോഗിൻ ചെയ്ത് സ്റ്റോർ ചെയ്യുന്നു. ടൈപ്പ് ചെയ്യുമ്പോൾ തന്നെ സ്റ്റോറുകൾ സേവ് ആകും. ഒരു judge-ന് അവരവരുടെ പാനലിൽ **My schedule** നോക്കി തങ്ങൾക്ക് അസൈൻ ചെയ്ത ഓരോ ഇവന്റും എപ്പോൾ, എവിടെയാണ് നടക്കുന്നത് എന്ന് കാണാം. **direct** മോഡിൽ സെറ്റ് ചെയ്ത ഒരു ഇവന്റിന്, ഒരു മാർക്ക് നൽകുന്നതിന് പകരം അവർ ഒരു dropdown-ൽ നിന്ന് ഒരു placement തിരഞ്ഞെടുക്കുന്നു. ഒരു എൻ‌ട്രി വരാതിരുന്നാൽ, judge-ഓ Admin-ഓ അത് **Absent** ആയി മാർക്ക് ചെയ്യണം — സ്റ്റോർ ഒരിക്കലും ബ്ലാക്ക് ആയി വിടരുത്, no-show-ന് ഒരിക്കലും zero എൻ‌ട്രി ചെയ്യരുത്, കാരണം zero ഒരു real സ്കോറാണ്, അതിന് ഗ്രേഡ് ലഭിക്കും.

4. **Judging →** ഒരു missing judge-ന് പകരം Admin-ന് ഫിൽ ഇൻ ചെയ്യാം, അല്ലെങ്കിൽ സമർപ്പിച്ച ഏതൊരു സ്കോറും തിരുത്താം. ഒറിജിനൽ വാല്യൂ audit-നായി സൂക്ഷിക്കപ്പെടും.

5. **Judging → Finalize event.** ഇത് ശരാശരി കണക്കാക്കി, റാങ്ക് ചെയ്ത്, ഗ്രേഡ് നൽകുന്നു. ഒരു എൻ‌ട്രിക്കും സ്കോറോ absence മാർക്കോ ഇല്ലെങ്കിൽ ഇത് നിരസിക്കും.

6. **Results →** റിലീസ് ചെയ്യേണ്ട ഇവന്റുകൾ ടിക്ക് ചെയ്യുക → house standings-ൽ എന്ത് ഇഫക്റ്റ് ഉണ്ടാകും എന്ന് കാണാൻ **Preview impact → Publish.**

Admin-ന് മാത്രമേ പബ്ലിഷ് ചെയ്യാൻ കഴിയൂ. അതുവരെയുള്ളതെല്ലാം ഒരു Co-Admin-നും ചെയ്യാം.

പൊതുജനം എന്ത് കാണുന്നു

--	--

പേജ്	കാണിക്കുന്നത്
/#/results	House റാങ്കിംഗുകൾ, Student Talent ബോർഡ്, ഓരോ ഇവന്റിന്റെയും ടേബിളുകൾ
/#/lookup	Chest number അല്ലെങ്കിൽ പേര് വച്ച് സെർച്ച് ചെയ്യുക
/#/schedule	Visible ആക്കിയാൽ പ്രോഗ്രാം
/#/slideshow	ഒരു പ്രൊജക്ടറിനായി ഓട്ടോ-റൊട്ടേറ്റിംഗ് ഡിസ്ലേ

പബ്ലിഷ് ചെയ്യുന്നത് വരെ ഒന്നാം കാണിക്കില്ല.

ഭാഗം 5 — സാധാരണ ചോദ്യങ്ങൾ

ആരുടെയെങ്കിലും സ്റ്റാർ തെറ്റായി.

Judging-ൽ അത് ശരിയാക്കി, വീണ്ടും Finalize ചെയ്യുക. ഇവന്റ് നേരത്തെ

പബ്ലിഷ് ചെയ്തിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ, പബ്ലിക് പേജ് ഓട്ടോമാറ്റിക്കായി അപ്ഡേറ്റ്

ആകും.

ഒരു judge വന്നില്ല.

Admin അവരുടെ സ്റ്റോറുകൾ Judging സ്റ്റീനിൽ ടൈപ്പ് ചെയ്യുന്നു. judge

തന്നെ എൻടർ ചെയ്തത് പോലെ തന്നെ ഇത് കൗണ്ട് ചെയ്യും.

ഒരു ഇവന്റിന് ഒരു judge-ഉം ഇല്ല.

കുഴപ്പമില്ല. Judging സ്റ്റീൻ Admin-ന് ഫിൽ ഇൻ ചെയ്യാൻ ഒരൊറ്റ കോളം

നൽകുന്നു.

ഒരു പബ്ലിഷ് undo ചെയ്യണം.

Results → Unpublish. ഇത് ഉടനെ പബ്ലിക് പേജുകളിൽ നിന്ന്

അപ്രത്യക്ഷമാകും.

ഒരു **house**, പബ്ലിഷ് ചെയ്ത ഒരു ഫലത്തിനെതിരെ തർക്കിക്കുന്നു.

Settings → Appeals ഓണാക്കിയിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ മാത്രം. അപ്പോൾ ഒരു House

Manager-ന് ഒരു Appeals ടാബ് ലഭിക്കും, നിങ്ങൾ സെറ്റ് ചെയ്ത വിൻഡോയ്ക്കുള്ളിൽ

അവരുടെ സ്വന്തം പബ്ലിഷ് ചെയ്ത ഏത് ഫലത്തെയും തർക്കിക്കാം, appeal ഫീസ്

അടച്ചു എന്നതിന് തെളിവായി ഒരു സ്റ്റീൻഷോട്ട് അറ്റാച്ച് ചെയ്ത് — ഫ്രീ

ടയറിൽ പേയ്മെന്റ് ഗേറ്റ്‌വേ ഇല്ലാത്തതിനാൽ, ഒരു സ്റ്റീൻഷോട്ട് ഒരു

receipt-ന്റെ സ്ഥാനത്ത് നിൽക്കുന്നു.

നിങ്ങൾ ഓരോന്നും **Upheld** (ഫലം അതേപടി നിൽക്കുന്നു) അല്ലെങ്കിൽ

Overtuned (അത് തെറ്റായിരുന്നു) ആയി തീരുമാനിക്കുന്നു, house-ന്

കാണാവുന്ന ഒരു എഴുതിയ കാരണത്തോടെ. ഒരു appeal തീരുമാനിക്കുന്നത്

അതൊന്നും കൊണ്ട് തന്നെ ഒരു സ്റ്റോറും മാറ്റില്ല: overturn ചെയ്ത ഒന്ന്,

പിന്നീട് Judging-ൽ ഒരു Score Override അല്ലെങ്കിൽ ഒരു Adjustment

ഉപയോഗിച്ച് ശരിയാക്കുക. ഈ വേർതിരിവ് മനഃപൂർവ്വമാണ് — പോയിന്റുകൾ

മാറ്റുന്ന എല്ലാ വഴിക്കും ഒരു കാരണം വേണം, സ്വയമേവ പോയിന്റുകൾ

നിശ്ശബ്ദമായി മാറ്റുന്ന ഒരു appeal തീരുമാനത്തിന് അത് ഉണ്ടാവില്ല.

ഒരു house-ന് ഒരേ സമയം ഓപ്പണായി ഇരിക്കാവുന്ന appeals-ന്റെ എണ്ണത്തിന്

പരിധി ഉണ്ടാവാം (നിങ്ങൾ ആ എണ്ണം സെറ്റ് ചെയ്യുന്നു). **Overtuned** ആയ

ഒരു appeal ആ പരിധിക്കെതിരെ കൗണ്ട് ചെയ്യുന്നത് നിർത്തും, അതിനാൽ

ശരിയാണെന്ന് തെളിയുന്ന ഒരു house-നെ അടുത്തത് ഉന്നയിക്കുന്നതിൽ നിന്ന്

ഒരിക്കലും തടയില്ല.

ഒരു ഫലം പബ്ലിഷ് ചെയ്യുന്ന നിമിഷം തന്നെ വിൻഡോ സ്വയമേവ തുറക്കും,

സ്വയമേവ അടയുകയും ചെയ്യും — ഓർത്തുവയ്ക്കേണ്ട ഒരു സ്വിച്ചും ഇല്ല.

നിങ്ങൾ അപ്ഗ്രേഡ് ചെയ്യുന്നതിനും മുൻപ് പബ്ലിഷ് ചെയ്ത ഇവന്റുകൾക്ക്

publish timestamp ഇല്ല, അതിനാൽ അവയുടെ വിൻഡോ അടഞ്ഞതായി കാണിക്കും;

ഒരു വിൻഡോ തുറക്കാൻ ആ ഇവന്റ് വീണ്ടും പബ്ലിഷ് ചെയ്യുക.

ഒരു **house**-ന് മാനുവലായി എങ്ങനെ പോയിന്റ് ചേർക്കാം?

Accounts → Houses → Edit → Adjustment points. നെഗറ്റീവ് വാല്യു

കുറയ്ക്കും. കൂടുതൽ കൃത്യമായതിന്, **Admin → Adjustments**-ൽ ഒരു

കാരണം നൽകി ഒരു house-നോ ഒരൊറ്റ പങ്കാളിക്കോ അപ്പെൽ ചെയ്യാം.

ആർക്കെങ്കിലും പാസ്‌വേഡ് മറന്നു.

Accounts → അവരെ കണ്ടെത്തുക **→ Password →** പുതിയത് സെറ്റ്

ചെയ്ത് അവരോട് നേരിട്ട് പറയുക. അവരുടെ പേരും റെക്കോർഡും ഡാറ്റയും

അതേപടി തുടരും.

പിന്നിൽ, ഇത് പഴയത് എഡിറ്റ് ചെയ്യുന്നതിന് പകരം ഒരു പുതിയ ലോഗിൻ ഇഷ്യൂ

ചെയ്യുന്നു, കാരണം ഒരു ബ്രൗസറിന് വേറൊരു യൂസറിന്റെ പാസ്‌വേഡ് മാറ്റാൻ

അനുവാദമില്ല — അതിന് ഒരു സെർവർ വേണം. ഇതിന്റെ ഒരു side effect ആയി

Firebase console → Authentication-ൽ ഒരു ബാക്കി entry ഉണ്ടാകും, ഇത് നിർജ്ജീവമാണ്, അവഗണിക്കുകയോ പിന്നീട് നീക്കം ചെയ്യുകയോ ചെയ്യാം.

സർട്ടിഫിക്കറ്റുകൾ, പോസ്റ്ററുകൾ, ID കാർഡുകൾ എങ്ങനെ ഉണ്ടാക്കാം?

Certificates → ഒരു ടൊപ്ലേറ്റ് തിരഞ്ഞെടുക്കുക → കാൻവാസിൽ

ക്രമീകരിക്കുക → **Save** → **Generate**. എഡിറ്ററിൽ ലേയേഴ്സ്, drag-and-drop, ഒരു properties പാനൽ, ഓരോ പങ്കാളിക്കും അനുസരിച്ച് ഫിൽ ചെയ്യുന്ന **{name}** , **{results}** പോലുള്ള placeholder ടോക്കൺകൾ എന്നിവയുണ്ട്. ഒരു പങ്കാളിക്ക് ഫോട്ടോ ഉണ്ടെങ്കിൽ അത് കാണിക്കും, ഇല്ലെങ്കിൽ ഒരു സൂട്രൽ silhouette കാണിക്കും.

Participant ID Card ഡിസൈനം ഇതേ രീതിയിൽ തന്നെയാണ് പ്രവർത്തിക്കുന്നത് — ഇത് വേറൊരു മോഡ് അല്ല, മറ്റേതൊരു ഡിസൈനം പോലെ ഒരു ഡിസൈൻ മാത്രമാണ്.

Generate എപ്പോഴും രണ്ട് വെവ്വേറെ ചോദ്യങ്ങൾ ചോദിക്കും: എത് ഡിസൈൻ (നിങ്ങൾ ഇറുന്നത് ഏതെന്നതിനെ ആശ്രയിച്ച്), ആർക്കവേണ്ടിയാണ് ഉണ്ടാക്കേണ്ടത് എന്നത്. who-for ലിസ്റ്റിൽ "ID card" തിരഞ്ഞാൽ ഒന്നാം കിട്ടില്ല, കാരണം ആ ലിസ്റ്റ് എപ്പോഴും ഒരു ജനസംഖ്യയെ മാത്രമേ പേരിടുന്നുള്ളൂ:

ആർക്കവേണ്ടി ഉണ്ടാക്കണം	ആദ്യം പബ്ലിഷ് വേണോ?
രജിസ്റ്റർ ചെയ്ത എല്ലാ പങ്കാളികളും	വേണ്ട — രജിസ്ട്രേഷൻ ശേഷം എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും പ്രിന്റ് ചെയ്യാം
പബ്ലിഷ് ചെയ്ത ഇവന്റുകളിലെ പങ്കാളികൾ	വേണം
വിജയികൾ മാത്രം — സ്ഥാനം ലഭിച്ചവർ	വേണം
ഒരു ഇവന്റ് — ഒരു പേജിൽ എല്ലാ റാങ്കും	വേണം, ആ ഇവന്റിന്

"രജിസ്റ്റർ ചെയ്ത എല്ലാ പങ്കാളികളും" എന്നത് ID Card ഡിസൈനിനൊപ്പം തിരഞ്ഞെടുക്കുന്നതാണ് ഒരു പൂർണ്ണ ID കാർഡ് സെറ്റ് ഉണ്ടാക്കുന്നത്.

Rank selection multi-select ആണ്, നിങ്ങളുടെ rank ladder-ൽ നിന്നാണ് വരുന്നത്, അതിനാൽ നാലാം സ്ഥാനം നൽകുന്ന ഒരു ഫെസ്റ്റിനെ 3rd-ൽ മുറിച്ചുകളയില്ല.

സേവ് ചെയ്ത ശേഷം **"Public pages are updating"** എന്നൊരു **banner** കാണിക്കുന്നത് എത്രകൊണ്ടാണ്?

ഇപ്പോൾ സേവുകൾ കാത്തിരിക്കാതെ ഉടനെ കഴിയും — പക്ഷേ ആ സേവ് ഒരു പബ്ലിക് പേജിനെയും ബാധിക്കുന്നുവെങ്കിൽ (ഒരു house-ന്റെ പേര് മാറ്റൽ, schedule എഡിറ്റ് ചെയ്യൽ), ആ പേജ് നിങ്ങളുടെ ക്ലിക്ക് താമസിപ്പിക്കാതെ, ഒരു നിമിഷം കഴിഞ്ഞ് ബാക്ക്ഗ്രൗണ്ടിൽ അപ്ഡേറ്റ് ആകും. catch-up നടക്കുന്നു എന്ന് banner പറയുന്നു എന്ന് മാത്രം; ഇത് ഒന്നോ രണ്ടോ സെക്കൻഡിനുള്ളിൽ സ്വയം മാറ്റാം. അപ്ഡേറ്റ് പൂർത്തിയാക്കാൻ കഴിഞ്ഞില്ല എന്ന് പറഞ്ഞാൽ, banner-ലെ **Publish now** ബട്ടൺ അമർത്തുക — അതും പരാജയപ്പെട്ടാൽ, സാധാരണയായി security rules (Part 1, step 5) കാലികമല്ലാത്തതാണ് കാരണം.

ഇവന്റിന് മുൻപ് ഓരോ എൻട്രിയും ഒരു **song title** സമർപ്പിക്കണം.

Events → ഇവന്റ് എഡിറ്റ് ചെയ്യുക → **Event material**, നിങ്ങൾ ചോദിക്കുന്നത് എന്താണെന്ന് പേരിടുക ("Song title" , "Prop list"). House Managers-ന് പിന്നീട് **Our entries**-ൽ ആ എൻട്രിക്കെതിരെ ഒരു ബോക്സ് ലഭിക്കും; നിങ്ങൾ **Admin** → **Event material**-ൽ ഓരോന്നും അപ്രവ് ചെയ്യുകയോ റിജക്ട് ചെയ്യുകയോ ചെയ്യുന്നു, പഴയത് ആദ്യം. അപ്രവ് ചെയ്ത കഴിഞ്ഞാൽ ഇത് code letter-ന്റെ അടുത്ത് judge-ന് കാണിക്കും — ഒരു blind ഇവന്റിലാണെങ്കിൽ പോലും house-ന്റെ പേര് ഒരിക്കലും ചേർക്കില്ല, അതിനാൽ ഇത് ചോദിക്കുന്നത് fairness-ൽ ഒന്നാം ബാധിക്കില്ല.

Staff-നും house managers-നും ആപ്പിൽ പരസ്പരം മെസ്സേജ് അയക്കാൻ കഴിയുമോ?

Settings → Fest details → Messaging ഓണാക്കിയിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ മാത്രം. ഒരു Admin-ഓ Co-Admin-ഓ, ഏത് role-ലുള്ള ആരുമായും — personal ആയോ group ആയോ — ഒരു സംഭാഷണം തുടങ്ങുന്നു, അതിലുള്ള എല്ലാവർക്കും റിപ്ലൈ ചെയ്യാം. തങ്ങളെ ചേർക്കാത്ത ഒരു സംഭാഷണവും ആരും കാണില്ല.

ഇത് എന്തല്ല എന്ന് വ്യക്തമായി മനസ്സിലാക്കുക: push notifications ഇല്ല, കാരണം അതിന് ഒരു സെർവർ വേണം. സ്വീകർത്താവ് Messages ടാബ് തുറന്നു വച്ചിരിക്കുമ്പോൾ മാത്രമേ ഒരു മെസ്സേജ് ലൈവ് ആയി കാണൂ, അല്ലാത്തപ്പോൾ ഇല്ല. ഇത് ഒരു control room-ന് ഉപകാരപ്രദമാണ്, ശ്രദ്ധിക്കാത്ത ഒരാളെ എത്തിക്കാൻ അല്ല.

ഓർഗനൈസർമാരുടെയോ **houses**-ന്റെയോ കോൺടാക്ട് നമ്പറുകൾ ഞാൻ എവിടെയാണ് പബ്ലിഷ് ചെയ്യുക?

Settings → Fest details → "Organiser contacts"-ൽ ഒരു ഫ്രീ-ഫോം പബ്ലിക് ലിസ്റ്റിനായി — Admin, Co-Admin, ഫെസ്റ്റ് ബന്ധപ്പെടാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്ന മറ്റാരും — പേരും റോളും നമ്പറും ചേർത്ത്. House

നമ്പറുകൾ വേറെയാണ്: Accounts → ഒരു house എഡിറ്റ് ചെയ്യുക → ഏത് നമ്പർ കാണിക്കണോ അതിന് നേരെ "Show publicly" ടിക്ക് ചെയ്യുക (ഓരോ നമ്പറും ഡിഫോൾട്ടായി പ്രൈവറ്റ് ആണ്, കാരണം മിക്കതും വിദ്യാർത്ഥികളുടേതാണ്). ഏത് വിധത്തിലായാലും, Settings → Fest details → "Contact page visible to the public" ഓണാക്കുന്നത് വരെ ഒന്നും എവിടെയും കാണില്ല, ഇത് ഓണാക്കിയാൽ പബ്ലിക് സെറ്റിംഗിൽ ഒരു Contact ടാബ് ചേരും.

Admin-നോ Co-Admin-നോ ഒരു House Manager-ന് വേണ്ടി പങ്കാളികളെ രജിസ്റ്റർ ചെയ്യാമോ?

നിങ്ങൾ അത് ഓണാക്കിയാൽ മാത്രം — Settings → Fest details → "Admin/Co-Admin may register participants on a house's behalf". അടുത്തത് എന്ത് സംഭവിക്കും എന്നത് നിങ്ങൾ എപ്പോൾ ഇത് ഓണാക്കുന്നു എന്നതിനെ ആശ്രയിച്ചിരിക്കുന്നു:

- **രജിസ്ട്രേഷൻ തുടങ്ങുന്നതിന് മുൻപ്** (ഇതുവരെ ഒരു രജിസ്ട്രേഷനും ഇല്ല, മുകളിലെ രജിസ്ട്രേഷൻ വിൻഡോ ഇതുവരെ തുറന്നിട്ടില്ല) — ഇത് വെറുതെ പ്രവർത്തിക്കും. Staff ഒരു house തിരഞ്ഞെടുത്ത് നേരിട്ട് രജിസ്റ്റർ ചെയ്യും, ആ House Manager-ന് കഴിയുന്നത് പോലെ തന്നെ.
- **രജിസ്ട്രേഷൻ തുടങ്ങിക്കഴിഞ്ഞ ശേഷം** — ഓരോ House Manager-നോടും, അവരവരുടെ സ്വന്തം പാനലിൽ, staff അവർക്ക് വേണ്ടി രജിസ്റ്റർ ചെയ്യാമോ എന്ന് ഒരു തവണ ചോദിക്കും. ഇത് അനുവാദത്തെക്കുറിച്ചുള്ള ഒരു ഒറ്റ yes/no ആണ്, ഓരോ എൻട്രിക്കും അപ്രവൽ അല്ല: ഒരു House Manager സമ്മതിച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ, staff ആ house-ന് വേണ്ടി ഉണ്ടാക്കുന്ന ഭാവിയിലെ ഓരോ എൻട്രിയും ഉടനെ രജിസ്റ്റർ ആകും, കൂടുതൽ അപ്രവലുകൾ ഒന്നും ഇല്ലാതെ. ഇതുവരെ മറുപടി പറയാത്ത, അല്ലെങ്കിൽ നിരസിച്ച ഒരു house, ആ **house-ന് വേണ്ടി മാത്രം** staff-നെ രജിസ്റ്റർ ചെയ്യുന്നതിൽ നിന്ന് തടയും — ഇത് മറ്റൊരു house-നെയും ഒരിക്കലും തടസ്സപ്പെടുത്തില്ല.

ഒരു House Manager-ന് അവരുടെ ഉത്തരം പിന്നീട് അതേ സ്ഥലത്ത് നിന്ന് തന്നെ മാറ്റാം.

Participant ID കാർഡുകൾ ഞാൻ എവിടെയാണ് കാണുന്നത്, കൈമാറുന്നത്?

Participants → **Chest number cards**. ഇത് ഓരോ പങ്കാളിക്കും അവരുടെ chest number, ഫോട്ടോ, house, അവർ എൻട്രി ചെയ്തിരിക്കുന്ന ഇവന്റുകൾ എന്നിവയോടെ ഒരു ചെറിയ കാർഡ് പ്രിന്റ് ചെയ്യുന്നു — Certificates സ്ക്രീനിലെ Participant ID Card ഡിസൈനിൽ നിന്ന് വേറൊരാണ് ഇത്, അതേ ആവശ്യത്തിനായി നിങ്ങൾക്ക് ഉണ്ടാക്കാവുന്ന പല ഫുൾ-പേജ് ലേഔട്ടുകളിൽ ഒന്നാണ് ആ ഡിസൈൻ. നിങ്ങൾ എങ്ങനെ പ്രിന്റ് ചെയ്ത് മുറിക്കാൻ പ്ലാൻ ചെയ്യുന്നു എന്നതിന് അനുസരിച്ച് ഏതെങ്കിലും ഒന്ന് ഉപയോഗിക്കുക.

രണ്ട് houses ഒരേ group ഇവന്റിൽ എൻട്രി ചെയ്ത — എൻട്രികൾ എങ്ങനെ വേർതിരിക്കും?

Team name വച്ച്. ഒരു group എൻട്രി "Red" എന്നോ, ഒരു house-ന് ഒന്നിലധികം field ചെയ്യാൻ കഴിയുന്ന ഇവന്റുകളിൽ "Red A", "Red B" എന്നോ കാണിക്കും. എൻട്രി ഉണ്ടാക്കുമ്പോൾ തന്നെ പേര് ഫീൽഡ് ചെയ്യപ്പെടും, അതിനാൽ തുടയ്ക്ക് ഒരു substitution വന്നാലും, നിങ്ങൾ നേരത്തെ പ്രിന്റ് ചെയ്ത ഒരു ഷീറ്റിൽ ഇത് വേറൊരു എൻട്രി ആയി തോന്നില്ല.

എനിക്ക് ഒരു ഇവന്റ് എഡിറ്റ് ചെയ്യാൻ കഴിയാത്തത് എന്തുകൊണ്ട്?

പബ്ലിഷ് ചെയ്ത ഇവന്റുകൾ ലോക്ക് ചെയ്യപ്പെട്ടിരിക്കും. ആദ്യം Results സ്ക്രീനിൽ Unpublish ചെയ്യുക — ഫലങ്ങൾ പബ്ലിക് ആയിരിക്കുമ്പോൾ ഒരു ഇവന്റിന്റെ class-ഓ category-ഓ മാറ്റുന്നത്, കാണിക്കുന്ന standings-നെ നിശ്ശബ്ദമായി അസാധുവാക്കും.

ടെക്സ്റ്റ് ചെയ്യുമ്പോൾ സ്റ്റോറുകൾ അപ്രത്യക്ഷമാകുന്നു എന്ന് ഒരു judge പറയുന്നു.

അതൊരു ബഗ് ആയിരുന്നു, ഇപ്പോൾ ശരിയാക്കിയിട്ടുണ്ട്. Save (അല്ലെങ്കിൽ Enter) അമർത്തുമ്പോൾ മാത്രമേ ഇപ്പോൾ സ്റ്റോറുകൾ സേവ് ആകൂ, കൂടാതെ എൻടർ ചെയ്യുന്നതിനിടയിൽ ടേബിൾ ഇനി സ്വയം റിബിൽഡ് ചെയ്തില്ല.

ഒരു പങ്കാളി ഒരു General ഇവന്റിലാണ് — ഏത് limits ബാധകമാകും?

അവരവരുടെ സ്വന്തം category-യുടേത്, എപ്പോഴും. പക്ഷേ ഒരു General ഇവന്റ് overall limit-ലേക്ക് മാത്രമേ കൗണ്ട് ചെയ്യൂ, ഒരു category-യുടെ class limits-ലേക്ക് ഒരിക്കലും ചെയ്തില്ല. Type, Tier limits ഒരു exception ആണ്: General ഉൾപ്പെടെ, ഒരു പങ്കാളി പങ്കെടുക്കുന്ന matching ആയ എല്ലാ പ്രോഗ്രാമും അവ കൗണ്ട് ചെയ്യും.

ഒരു limit setting മാറ്റിയപ്പോൾ അത് സേവ് ചെയ്യാൻ വിസമ്മതിക്കുന്നു.

ചില settings, വെറും നമ്പറുകൾ മാത്രമല്ല, എൻട്രികൾ എങ്ങനെ കൗണ്ട് ചെയ്യുന്നു എന്ന് കൂടി മാറ്റുന്നു — per-category limits ഓണോ ഓഫോ ആക്കൽ, "split by stage" മാറ്റൽ, Type അല്ലെങ്കിൽ Tier limits

ഓണാക്കൽ. നിലവിലുള്ള counts പഴയ സ്കീമിന് കീഴിലാണ് ഫയൽ ചെയ്തിരിക്കുന്നത്, അതിനാൽ സേവ് ചെയ്യുന്നത് അവ വായിക്കാൻ കഴിയാത്തതാക്കും, ഒരു പങ്കാളി നിശ്ശബ്ദമായി ഒരു cap കടക്കാൻ ഇടയാക്കും. ആദ്യം **Participants → Recount limits** റൺ ചെയ്ത്, എന്നിട്ട് സേവ് ചെയ്യുക. Recount എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സുരക്ഷിതമായി ചെയ്യാം, രണ്ട് തവണ റൺ ചെയ്യാം.

എന്റെ രണ്ട് ഇവന്റുകൾ ക്ലാഷ് ചെയ്യുന്നു — ഒരാൾ രണ്ടിലും വേണം. Schedule സ്കീൻ ഇത് ഓട്ടോമാറ്റിക്കായി ഫ്ലാഗ് ചെയ്യും. ഇത് ഓരോ വേദിയും ഓരോ ദിവസവും ചെക്ക് ചെയ്യുന്നു, ഒരു പങ്കാളിയോ judge-ഓ ഓവർലാപ്പ് ചെയ്യുന്ന രണ്ട് ഇവന്റുകളിലേക്ക് ഷെഡ്യൂൾ ചെയ്യപ്പെട്ടാൽ വാണിംഗ് കാണിക്കും. സമയങ്ങളും വേദികളും ഉള്ള മുഴുവൻ ലിസ്റ്റിനും **Show all clashes** അമർത്തുക. ഇത് ഒരു warning ആണ്, ഒരു block അല്ല: ഓവർലാപ്പുകൾ പലപ്പോഴും മനഃപൂർവ്വമാണ്, ആ വ്യക്തി ശരിക്കും രണ്ടിടത്തും വേണോ എന്ന് നിങ്ങൾക്ക് മാത്രമേ അറിയൂ.

രജിസ്ട്രേഷൻ അടച്ച ശേഷം ആരെങ്കിലും പിന്മാറി. House Manager **Our entries → Substitute** തുറന്ന് ഒരു swap അഭ്യർത്ഥിക്കുന്നു; ഒരു Admin-ഓ Co-Admin-ഓ **Substitutions**-ന് കീഴിൽ ഇത് അപ്രവ് ചെയ്യുന്നു. code letters അസൈൻ ചെയ്യുന്നത് വരെ ഇത് ജോലി ചെയ്യും — അതിനുശേഷം running order ഫിക്സ് ആണ്, അതിനാൽ പേര് മാറ്റുന്നത് പകരം Judging-ലെ ഒരു result correction ആണ്. മാറ്റുന്ന ആൾ അവരുടെ ഏതെങ്കിലും caps ലംഘിക്കുന്നു എങ്കിൽ, swap പൂർണ്ണമായി നിരസിക്കപ്പെടും.

Substitution requests ഞാൻ എവിടെയാണ് കാണുക? മെനുവിലെ Substitutions ഐറ്റത്തിൽ ഒരു കൗണ്ട് കാണിക്കും, എന്തെങ്കിലും കാത്തിരിക്കുന്നുണ്ടെങ്കിൽ ഡാഷ്ബോർഡ് വാണിംഗ് കാണിക്കും. Requests സമയബന്ധിതമാണ് — ആ ഇവന്റിന് code letters അസൈൻ ചെയ്ത ഉടനെ വിൻഡോ അടയ്ക്കാം.

ബാച്ചിൽ വിട്ടുപോയ ഒരാൾക്ക് ഒരൊറ്റ സർട്ടിഫിക്കറ്റ് എങ്ങനെ പ്രിന്റ് ചെയ്യാം? **Certificates →** ഡിസൈൻ → **Print one**, എന്നിട്ട് അവരുടെ chest number സെർച്ച് ചെയ്യുക. ഇത് അവരുടെ യഥാർത്ഥ പബ്ലിഷ് ചെയ്ത ഫലങ്ങൾ പ്രിന്റ് ചെയ്യും.

അറ്റന്ററ് സർട്ടിഫിക്കറ്റുകൾ എന്റെ ബ്രൗസർ ക്രാഷ് ചെയ്തു. Generate ഡയലോഗിൽ "Pages per print window" ചെറുതാക്കുക. വലിയ runs വേറെ വേറെ print windows ആയി വിഭജിക്കപ്പെടും; അടുത്തത് തുടങ്ങുന്നതിന് മുൻപ് ഓരോന്നും സേവ് ചെയ്യുക.

ആൾക്കാർക്ക് **dark mode** ഉപയോഗിക്കാമോ? ആകാം — public പേജുകളിൽ top bar-ലും, സൈൻ ഇൻ ചെയ്ത ശേഷം icon rail-ന്റെ താഴെയും toggle ഉണ്ട്. ഇത് ഓരോ ബ്രൗസറിനും ഓർത്തുവയ്ക്കാം. സ്ക്രീനിൽ എന്ത് കാണിച്ചാലും, പ്രിന്റിംഗ് എപ്പോഴും light ആയിരിക്കും.

എല്ലാം മായ്ച്ച് വീണ്ടും തുടങ്ങുന്നത് എങ്ങനെ? **Settings → Danger zone**. ഫെസ്റ്റിന്റെ പേര് ടൈപ്പ് ചെയ്ത്, പാസ്‌വേഡ് നൽകി, കൺഫിം ചെയ്യുക. ഇത് എല്ലാ ഡാറ്റയും ഡിലീറ്റ് ചെയ്ത്, നിങ്ങളെ first-run setup സ്ക്രീനിലേക്ക് തിരിച്ചെത്തിക്കും.

ഒരു പ്രോജക്റ്റിൽ രണ്ട് ഫെസ്റ്റുകൾ നടത്താമോ? ഇല്ല. ഒരു രണ്ടാമത്തെ Firebase പ്രോജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കി, ഫോൾഡറിന്റെ ഒരു രണ്ടാമത്തെ കോപ്പി ഡിപ്ലോയ് ചെയ്യുക.

അടുത്ത വർഷത്തേക്ക് എല്ലാം എങ്ങനെ റിസെറ്റ് ചെയ്യാം? Firebase console → Firestore → ഓരോ collection-ഉം ഡിലീറ്റ് ചെയ്യുക. എന്നിട്ട് ആപ്പ് റിലോഡ് ചെയ്യുക; ഇത് വീണ്ടും first-run setup ഓഫർ ചെയ്യും.

ഭാഗം 6 — ഫ്രീ ടയറിനുള്ളിൽ തുടരൽ

ഫ്രീ Spark പ്ലാൻ ദിവസേന 50,000 document reads, 20,000 writes, 20,000 deletes, കൂടാതെ 1 GiB സ്റ്റോറേജ് അനുവദിക്കുന്നു. 600 പങ്കാളികളുള്ള ഒരു ഫെസ്റ്റ് അതിന്റെ ചെറിയൊരു ഭാഗം മാത്രമേ ഉപയോഗിക്കൂ:

പ്രവർത്തനം	ഏകദേശ ദിവസേനയുള്ള ചെലവ്
രജിസ്ട്രേഷൻ ദിവസം, 600 പങ്കാളികൾ × 4 ഇവന്റുകൾ	~6,000 writes
ഫെസ്റ്റ് ദിവസം: 100 ഇവന്റുകൾ, 3 judges	~11,000 writes

Public പേജുകൾ ചെലവ് കുറഞ്ഞതാണ്, കാരണം ഇവ ഓരോ result row-ഉം വായിക്കുന്നതിന് പകരം ഓരോ ഇവന്റിനും മുൻകൂട്ടി ഉണ്ടാക്കിയ ഒരൊറ്റ document മാത്രമേ വായിക്കൂ. ഈ ഡിസൈനാണ് നമ്പുകൾ ഇത്ര കുറച്ചു നിർത്തുന്നത്.

ശ്രദ്ധിക്കുക: slideshow പല സ്ലീനുകളിലും ദിവസങ്ങളോളം തുറന്നിട്ടുണ്ട് (ഇത് ഓരോ രണ്ട് മിനിറ്റിലും refresh ആകും), കൂടാതെ വലിയ collections ആവർത്തിച്ച് ഡിലിറ്റ് ചെയ്യുന്നത് (ദിവസേന 20,000 deletes).

Messaging ആണ് തുടർച്ചയായി read ചെയ്യുന്ന ഒരേയൊരു ഫീച്ചർ. ആപ്പിൽ ഒരൊറ്റ തവണ വായിക്കുന്നതിന് പകരം ഒരു live listener തുറന്നു വയ്ക്കുന്ന ഒരേയൊരു ഭാഗം ഇതാണ്: ഓരോ പുതിയ മെസ്സേജും, ആ സംഭാഷണം സ്ക്രീനിൽ ഉള്ള എല്ലാവർക്കും ഒരു read ബില്ല് ചെയ്യും. ഒരു control room-ൽ കുറച്ച് organisers-ന് ഇത് ഒന്നുമല്ല. ഇരുപത് മെഷീനുകളിൽ ദിവസം മുഴുവൻ Messages തുറന്നിട്ടുണ്ട് വേറൊരു കാര്യമാണ് — ഇത് ഓണാക്കുകയാണെങ്കിൽ, ആവശ്യമുള്ളവർക്ക് മാത്രം ഓണാക്കി, അല്ലാത്തവർ ടാബ് അടച്ചു വയ്ക്കുക.

എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും Firestore → Usage-ന് കീഴിൽ usage ചെക്ക് ചെയ്യാം.

ബേൾഷ്യൂട്ടിംഗ്

ഒരു വെളുത്ത പേജിൽ **"Could not start"**. `config.js` -ൽ ഇപ്പോഴും placeholder values ഉണ്ട്, അല്ലെങ്കിൽ Firestore ഓണാക്കിയിട്ടില്ല.

"Missing or insufficient permissions." / "You do not have permission."

പത്തിൽ ഒൻപത് തവണയും, rules പേജ് ചെയ്തിട്ടില്ല. അല്ലെങ്കിൽ നിങ്ങൾ റൺ ചെയ്യുന്ന കോഡിനേക്കാൾ പഴയ ഒരു `firestore.rules` കോപ്പിയിൽ നിന്നാണ് പേജ് ചെയ്തത്. ഈ ഫോൾഡറിലെ ഫയൽ ഉപയോഗിച്ച് സ്ക്രപ്പ് 5 വീണ്ടും ചെയ്യുക.

പുതുതായി ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്യുന്നതിനേക്കാൾ അപ്ഗ്രേഡ് ചെയ്യുമ്പോൾ ഏറ്റവും കൂടുതൽ ഉണ്ടാകുന്ന ഒറ്റ പ്രശ്നം ഇതാണ്: ആപ്പിന് ഒരു പുതിയ ഫീച്ചർ ലഭിക്കുന്നു, ആ ഫീച്ചറിന് ഒരു പുതിയ collection വേണം, പക്ഷേ console-ൽ ഇപ്പോഴും ഉള്ള rules പഴയ version-നെ വിവരിക്കുന്നു. ഏത് ഫീച്ചറിനാണ് rule ഇല്ലാത്തതെങ്കിലും, ലക്ഷണം എപ്പോഴും ഒരുപോലെയാണ്, അതിനാൽ ഫീച്ചർ തന്നെ കേടായി എന്ന് കരുതുന്നതിന് മുൻപ് ഇത് ചെക്ക് ചെയ്യുക.

ഞാൻ വായിച്ച ഒരു ഫീച്ചർ ആപ്പിൽ എവിടെയും കാണുന്നില്ല. ഇവയിൽ മിക്കതും ഓഫ് ആയാണ് ഷിപ്പ് ചെയ്യുന്നത് — README-ലെ ടേബിൾ കാണുക. ഒരു Admin Settings-ൽ ഇത് ഓണാക്കുന്നത് വരെ ഒരു മെനുവിലും ഇത് കാണില്ല, ഇത് മനഃപൂർവ്വമാണ്: ഒരു നിലവിലുള്ള ഫെസ്റ്റ്, കാഴ്ചയിൽ ഒന്നാം മാറാതെ അപ്ഗ്രേഡ് ആകുന്നു.

ഒരു **House Manager-ന് Appeals** ടാബ് കാണുന്നില്ല, അല്ലെങ്കിൽ ഇപ്പോൾ പബ്ലിഷ് ചെയ്ത ഒരു ഫലത്തിൽ **"the window has closed"** എന്ന് കാണിക്കുന്നു.

Appeals ആദ്യം ഓണാക്കണം (Settings → Appeals). ഇത് ഓണായിരിക്കുകയും, വിൻഡോ അപ്പോഴും അടഞ്ഞതായി കാണിക്കുകയും ചെയ്യുന്നുവെങ്കിൽ, നിങ്ങൾ അപ്ഗ്രേഡ് ചെയ്യുന്നതിന് മുൻപാണ് ആ ഫലം പബ്ലിഷ് ചെയ്തത് — ഇതിന് publish timestamp ഇല്ല, അതിനാൽ ഒരു വിൻഡോ അളക്കാൻ ഒന്നുമില്ല. ആ ഇവന്റ് വീണ്ടും പബ്ലിഷ് ചെയ്യുക.

"The database needs an index for this query."

സ്ക്രപ്പ് 6 ചെയ്യുക, അല്ലെങ്കിൽ ബ്രൗസർ console-ലെ ലിങ്ക് ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക — ഇത് വേണ്ട കൃത്യമായ ഇൻഡെക്സ് ഉണ്ടാക്കും.

Public pages പിന്നിലാണ് എന്ന് ഒരു **banner** തുടർച്ചയായി പറയുന്നു. ഇത് reload ചെയ്താലും മനഃപൂർവ്വം നിലനിൽക്കും, അതിനാൽ ഇടയ്ക്ക് നിന്നുപോയ ഒരു അപ്ഡേറ്റ് ഒരിക്കലും നിശ്ചയമായി നഷ്ടപ്പെടില്ല — Part 5 കാണുക. banner-ലെ **Publish now** അമർത്തുക. തുടർച്ചയായി പരാജയപ്പെടുകയാണെങ്കിൽ, Part 1 സ്ക്രപ്പ് 5 (rules) വീണ്ടും ചെയ്ത് ശ്രമിക്കുക.

ലോഗിൻ ചെയ്യുമ്പോൾ തെറ്റായ സ്ഥലത്തേക്ക് പോകുന്നത് പോലെ

തോന്നുന്നു.

v8.0-ൽ ശരിയാക്കി — login ഇപ്പോൾ എവിടേക്കെങ്കിലും അയക്കുന്നതിന്

മുൻപ് നിങ്ങളുടെ role ലോഡ് ആകുന്നത് കാത്തിരിക്കുന്നു, അതിനാൽ

രണ്ടാമത് ശ്രമിക്കേണ്ടതില്ലാതെ ആദ്യ ശ്രമം തന്നെ ശരിയായി എത്തും.

Login dropdown ശൂന്യമാണ്.

ആ ടൈപ്പിലുള്ള അക്കൗണ്ടുകൾ ഇതുവരെ ഇല്ല. Admin, Accounts-ന് കീഴിൽ

അവ ഉണ്ടാക്കും.

ഒരു **judge** ഉണ്ടാക്കിയപ്പോൾ എന്നെ സൈൻ ഔട്ട് ചെയ്തു.

ഇത് സംഭവിക്കാൻ പാടില്ല — അക്കൗണ്ട് ഉണ്ടാക്കാൻ ആപ്പ് വേറൊരു

കണക്ഷൻ ഉപയോഗിക്കുന്നു. ഇത് സംഭവിച്ചാൽ, തിരികെ സൈൻ ഇൻ ചെയ്യുക;

judge ഉണ്ടായിക്കഴിഞ്ഞിട്ടുണ്ടാകാം.

ഒരു പങ്കാളിയുടെ ഫോട്ടോ **broken image** ആയി കാണിക്കുന്നു.

Drive ഫയൽ ഷെയർ ചെയ്തിട്ടില്ല. Drive-ൽ: **Share → General access →**

"Anyone with the link" → Viewer.